

2022년 대비 전공체육 기출문제 - 04.운동학습과 심리 분석

1) 운동학습과 심리1 스포츠·운동심리학 : 6점 ← 8점

문항	영역	내용	배점	VZONemap	난이도
B9	04.운동학습과 심리1 -스포츠·운동심리학	I. 스포츠수행의 심리적 요인-②동기-성취목표성향-엘리엇과 맥그리거(Elliot&McGregor)의 성취목표 이원분류표 : 숙달접근-수행접근	2	운동학습과 심리1 ⇐5	하
		II. 심리기술훈련과 수행향상-③경쟁불안의 조절-경쟁불안감소기법 / 스트레스관리기법 -불안감소복합기법-스미스Smith의 인지적-감정적 스트레스관리 훈련5단계 중 3단계 명칭-기술리허설	1 1	운동학습과 심리1 ⇐15	중 상
A10	04.운동학습과 심리1 -스포츠·운동심리학	IV. 운동심리학-①운동의 심리적 효과-칙센트미하이(M. Csikszentmihalyi)의 몰입(flow) 모형	2	운동학습과 심리1 ⇐28	하
			6점	←8점	

2) 운동학습과 심리2 운동학습과 제어 : 4점 ← 3점

문항	영역	내용	배점	VZONemap	난이도
A4	04.운동학습과 심리2 -운동학습과 제어	II. 운동제어-⑤ 운동의 정확성과 타이밍-정보처리용량의 한계-(1)피츠Fitts의 법칙(난이도 지수), (2)속도와 정확성 상쇄의 원리-예외(타이밍오차)	2	운동학습과 심리2 ⇐7	하
A10	04.운동학습과 심리2 -운동학습과 제어	III. 운동학습-⑦ 운동학습의 실제-운동기술의 연습-(2)맥락간섭효과 : 구획연습	2	운동학습과 심리2 ⇐15	하
			4점	←3점	

문제 순서별 분석

문항	영역	내용	배점	VZONemap	난이도
A4	04운동학습과 심리2 -운동학습과 제어	Ⅱ. 운동제어-㉓ 운동의 정확성과 타이밍-정보처리용량의 한계-(1)피츠Fitts의 법칙(난이도 지수), (2)속도와 정확성 상쇄의 원리-예외(타이밍오차)	2	운동학습과 심리2 ↗7	하
A10	04운동학습과 심리2 -운동학습과 제어	Ⅲ. 운동학습-㉔ 운동학습의 실제-운동기술의 연습-(2)맥락간섭효과 : 구획연습	2	운동학습과 심리2 ↗15	하
	04운동학습과 심리1 -스포츠운동심리학	Ⅳ. 운동심리학-㉕운동의 심리적 효과-칙센트미하이(M. Csikszentmihalyi)의 몰입(flow) 모형	2	운동학습과 심리1 ↗28	하
B9	04운동학습과 심리1 -스포츠운동심리학	Ⅰ. 스포츠수행의 심리적 요인-㉖동기-성취목표성향-엘리엇과 맥그리거(Elliot&McGregor)의 성취목표 이원분류표 : 숙달접근-수행접근	2	운동학습과 심리1 ↗5	하
		Ⅱ. 심리기술훈련과 수행향상-㉗경쟁불안의 조절-경쟁불안감소기법 / 스트레스관리기법 -불안감소복합기법-스미스Smith의 인지적-감정적 스트레스관리 훈련5단계 中 3단계 명칭-기술리허설	1 1	운동학습과 심리1 ↗15	중 상
			10점	←11점	

난이도 분석

1) 상 : 1점 ← 2점

문항	영역	내용	배점	VZONEmap	난이도
B9	04.운동학습과 심리1 -스포츠·운동심리학	II. 심리기술훈련과 수행향상-③경쟁불안의 조절-경쟁불안감소기법 / 스트레스관리기법 -불안감소복합기법-스미스Smith의 인지적-감정적 스트레스관리 훈련5단계 중 3단계 명칭-기술리허설	1	운동학습과 심리1 15	상

2) 중 : 1점 ← 0점

문항	영역	내용	배점	VZONEmap	난이도
B9	04.운동학습과 심리1 -스포츠·운동심리학	II. 심리기술훈련과 수행향상-③경쟁불안의 조절-경쟁불안감소기법 / 스트레스관리기법 -불안감소복합기법-스미스Smith의 인지적-감정적 스트레스관리 훈련5단계 중 3단계 명칭-기술리허설	1	운동학습과 심리1 15	중

3) 하 : 8점 ← 9점

문항	영역	내용	배점	VZONEmap	난이도
B9	04.운동학습과 심리1 -스포츠·운동심리학	I. 스포츠수행의 심리적 요인-②동기-성취목표성향-엘리엇과 맥그리거(Elliot&McGregor)의 성취목표 이원분류표 : 숙달접근-수행접근	2	운동학습과 심리1 5	하
A10	04.운동학습과 심리1 -스포츠·운동심리학	IV. 운동심리학-①운동의 심리적 효과-칙센트미하이(Csikszentmihalyi)의 몰입(flow) 모형	2	운동학습과 심리1 28	하
A4	04.운동학습과 심리2 -운동학습과 제어	II. 운동제어-⑤ 운동의 정확성과 타이밍-정보처리용량의 한계-(1)피츠Fitts의 법칙(난이도 지수), (2)속도와 정확성 상쇄의 원리-예외(타이밍오차)	2	운동학습과 심리2 7	하
A10	04.운동학습과 심리2 -운동학습과 제어	III. 운동학습-⑨ 운동학습의 실제-운동기술의 연습-(2)맥락간섭효과 : 구획연습	2	운동학습과 심리2 15	하